

在魔兽世界当中，萨满移动荣誉，DK轮椅骑士，相信很多小伙伴都不理解这两句话的由来，在野外的话，大部分职业在做任务的时候半血半蓝，而且都是PVE天赋，如果有人想搞你，哪个职业又不是移动荣誉的？萨满有各种图腾还能变狼，怎么看都不像那种弱势角色。DK的话不仅能拉人，邪脸还有15%的加速，全职业最厉害的减速，还有罩子免疫魔法，一般也不会那么弱。



dk又是怎么得到轮椅骑士这种称号的呢？

其实DK轮椅骑士的称号来自于正式服

，跟怀旧服基本没有什么关系，正式服人手位移，连骑士都能做到强行上马，DK有什么灵车漂移，问题是跟没有一样，甚至不能成为位移技能。大家应该都清楚的，DK是一个近战职业。在军团版本的时候，像萨墓这种副本，到h难度，相当于现在的普通难度，特别是鸡蛋，大家随时随地都需要跑位，各种被炸飞，迅速速转火，还有迅速去躲aoe，迅速接好aoe，有位移技能的职业还好，跑位跟简单。



但是作为一个DK，只能提前去乖乖站好位，不然到时候肯定来不及。在拿DK跟其余的近战比一下，盗贼，战士，还有恶魔猎手跟武僧，哪个职业不能飞天遁地？就DK没有一点位移能力。再不济也能一蹦三尺多高。



从另一个角度来看的话，随着版本的变迁，每个职业多多少少都给了一点位移技能，DK就跟打发叫花子一样，给了一个灵车漂移。说出来可能很多玩家不信法师的位移叫闪现，但是在正式服里面法师的闪现，并不是那么出众，只能算很一般的，甚至是很弱。



萨满为什么是移动荣誉，也是60版本的事情了，因为那个时候萨满没有控制，比战士反抗能力还差，在野外遇到任何一个职业都打不过，别说是在被偷袭的情况下，被人家先手基本就会唐，这个称号就是当时得来的。在之后的WLK版本，萨满在野外终于加强，成为不弱的角色。各位小伙伴对此有什么看法，可以在留言区评论。