

WLK前夕版本可以直接建立新职业DK，而对于打算体验DK的玩家来说，前夕需要完成建号—点天赋—升级等等一系列操作，下面胖哥就给大家分享一下DK在前夕版本的基础玩法。

## 建号方面

所谓的建号就是种族选择，虽然暴雪设计师已经表示会在WLK版本开启转种族和转阵营功能，但是并没有说会在哪个阶段开放，更何况就算开放了也不会是免费的，因此玩家们在建号的时候还是需要考虑种族天赋的。

除了打算玩某个专精之外，DK最好的种族选择就是联盟方的人类和部落方的兽人，这两个种族是最全面的。如果只打算玩血DK的话，则可以选择联盟方的矮人和血精灵，部落方的牛头人。

## 天赋方面

DK在升级过程中应该以鲜血天赋为主，这个天赋可以兼顾MT和DPS，无论是自己单刷，还是去打副本都非常适用。

DK建号之后就是55级，这个时候玩家有46个天赋点数，走出新手村应该是58级，有经验BUFF加成的话，基本就差不多60级了，这个时候有51个天赋点数。

在55级的时候天赋应该是这样的，鲜血天赋中点出心脏打击，邪恶天赋点出最上面的2个，然后在60级的时候向下点出凋零缠绕和枯萎凋零的增伤。

部分玩家可能会觉得疑惑，既然是血DK，为什么不点出最后的大招呢？其实原因就是DK升级过程中大招的价值相对较低。级别较低的时候天赋点数有限，应该尽可能地把天赋投入到更有价值的地方，让天赋点收益最大化。

在70级的时候天赋应该是这样的，比较有争议的就是坐骑20%的移动速度加成，这个完全是看个人喜好了，如果觉得无用的话，可以把这2点天赋投入到鲜血系里面。

在雕文方面，大雕文使用死亡之握雕文+冰冷触摸，小雕文使用活力之握（其他随意）。

这只是一套升级天赋，同时兼顾单人任务，野外群刷以及副本，并不是一劳永逸的，等到70级的时候，可以用另外一套天赋，而这套天赋继续在诺森德升级过程中使用，后续就是补齐鲜血系的底层天赋就可以了。

## 操作手法

看似DK这个职业技能繁多，并且技能描述也比较繁琐，其实基础操作手法并不难。

DK一共有两个关键技能，分别是冰冷触摸和暗影打击，这两个技能分别会给目标上两个额外的DOT，也就是所谓的“双病”。

在单体的时候：起手冰冷触摸+暗影打击，然后使用灵界打击+心脏打击，符文能量够了之后扔凋零缠绕就可以了。

在AOE

的时候：先使用枯萎凋零，然后对单个目标使用冰冷触摸+暗影打击，之后使用传染，把DOT传给其他目标，然后使用凋零缠绕，最后用血液沸腾收尾。如果还有个别目标的话，用灵界打击清理。

WLK版本职业操作手法

并不是一成不变的，在升级的路上，大家可以快速的熟悉DK的机制，按照自己的理解随时调整就可以了。

以上为个人观点，欢迎大家在评论区交流补充，记得关注胖哥哦！