## 游戏王卡对面时点的例子

卡时点就是选发效果被同一时点发动的必发效果或者流程给顶掉了，例如中文名：自然壁 自然壁日文名：ナチュル·クリフ英文名：稀罕度:面闪sr卡种：效果怪兽属性：地星数：4种族：岩石攻击力：1500防御力：1000卡片密码：33866130使用性：无限制卡包：dt 5效果：这张卡从场上送去墓地时，可以从自己卡组把1只4星以下的名字带有「自然」的怪兽在自己场上表侧攻击表示特殊召唤。如果因上级召唤解放而送去墓地，会因为送去墓地后还要处理怪兽召唤的流程，于是特召的效果被卡掉了。同样如果被光道猎犬的翻转效果破坏，因为还要处理扔卡的必发效果，于是也被卡时点了。再举一例：对方发动旋风破坏你后场的活死人呼声，你连锁死呼特召天空侠，，由于天空侠上场后要处理旋风的效果，于是天空侠的效果被卡掉总的来说，选发效果上写着“xxxx时，可以xxxx”这种格式的话，会被各种卡时点，如果是“xxxx的场合，可以xxxx”这种，就不会 圣刻被解放时的效果是必发的，不存在卡时点的问题，处理完镜子效果之后再另开连锁处理圣刻

## 国王之心 记忆之链GBA闪卡有什么用?

一般来说如果是原版的话会好一些~~因为在汉化的时候难免会有点问题~~至于用vba玩rom的话那就没有什么问题了~~如果是实体机器的话只能用游戏金手指进行游戏修改~~不能使用记忆棒修改存档~~对于这点有很多游戏都是一样的~~在制作游戏的时候就会考虑到这点~~所以就会为存档加密~~致使不能进行存档修改~~如果用金手指的话尽量不要做太大的改动~~很容易花屏或者错误~~严重的时候会影响卡带的运行问题~~一般来说修改的时候尽量做个倍份~~否则修改错误的话容易掉档~~如果真想修改玩的话就尽量了解游戏吧~~ ...展开一般来说如果是原版的话会好一些~~因为在汉化的时候难免会有点问题~~至于用vba玩rom的话那就没有什么问题了~~如果是实体机器的话只能用游戏金手指进行游戏修改~~不能使用记忆棒修改存档~~对于这点有很多游戏都是一样的~~在制作游戏的时候就会考虑到这点~~所以就会为存档加密~~致使不能进行存档修改~~如果用金手指的话尽量不要做太大的改动~~很容易花屏或者错误~~严重的时候会影响卡带的运行问题~~一般来说修改的时候尽量做个倍份~~否则修改错误的话容易掉档~~如果真想修改玩的话就尽量了解游戏吧~~等到可以不看说明就将卡片的效果和技能的效果记住的时候~~换一个原版的卡带再进行修改~~这样就方便多了~~收起