

我以前用的是英特尔G3500的显卡现在被老板欢成英伟达GT220，请问我我亏了吗？？？谢谢

你好！一个集显一个独显你觉得你亏了你干脆死了算了不然一直被骗你父母会性疼的如有疑问，请追问。

英伟达CEO黄仁勋的父亲是从大陆到台湾的,还是土生土长的台湾人？

大陆到台湾再看看别人怎么说的。

英伟达老黄是华人吗？

当看到英伟达准备以400亿美元从软银手中收购ARM公司的新闻时，不禁想起台积电老板张忠谋亲口对记者说的一件事。

当年，张忠谋对日本记者说：一天，我收到硅谷一个名叫黄仁勋的年轻人寄来的一封信，问台积电可不可以帮他制造芯片？那时我不知道他是谁。

"我抽空打了个电话给黄仁勋，我就告诉他"我是张忠谋"，我就听见他在电话那边说：“都闭嘴，张忠谋在打电话给我呢！”

那时，年轻的黄仁勋刚创立了小公司英伟达，发明了新专利设计的图形处理器，正为怎么去制造发愁。

假如没有台积电为他生产芯片，可能就不会有现在市值3000亿美元的英伟达了。

10年后，英伟达老板黄仁勋对张忠谋说：你我开始合作那年，英伟达总收入2700万美元，我们10年来的复合增长率达到70%，大约有5次因为产能影响了我们的增长？

黄仁勋，人称“老黄”，是NVIDIA（英伟达显卡）创始人兼CEO

NVIDIA 是全球可编程图形处理技术领袖，是美国标普500指数科技股中表现最好的公司。在《哈佛商业评论》评选的2016年度最佳CEO中，黄仁勋进入排名第6。中国唯一一位入选的CEO，是腾讯创始人兼CEO马化腾，排名在46位。

那么，老黄是如何发家致富的？看看他有什么传奇经历？

1992 年底，两位曾经在SUN工作过的技术人员克里斯和普雷艾姆把黄仁勋拉进NVIDIA的创业团队。因为既有技术背景又懂销售和管理，黄仁勋被推举担任总裁兼CEO，这两个职务他一直担任至今。而他上班的第一天则是1993年的2月17日，是他30岁的生日，也正好兑现了他对妻子的承诺。

一个有趣的插曲是，黄仁勋在创办公司时曾经给一位Bay Area公司的分析师打电话，想听听对自己准备在图形芯片领域创业的建议。这位叫乔恩的分析师后来回忆说：“当时黄仁勋还专门打电话，咨询关于图形芯片市场与未来的走势，我告诉他，这个市场还没起步且已经乱成一团了，现在已经有将近30家公司，你最好别干这个。”

NVIDIA的第一次选择，恰好反映了几位创业者以往的技术经历所给予他们的影响——喜欢另辟蹊径。他们选择了当时并不被人看好的正方形成像技术；重视芯片的多功能性，因此选择了集成游戏手柄、声卡等多种功能的思路。但这款名为NV1的产品并不成功，而且花光了NVIDIA筹措来的第一笔投资，黄仁勋只得劝非核心的员工离职，并许诺将来公司情况好转了，再聘他们回来。公司的规模也从100多人，一下子变成30多人。

在危难时刻，挽救黄仁勋的是世嘉公司的700万美元订金，这家日本游戏机公司看好NVIDIA芯片对于游戏的良好集成，请他们开发土星游戏机的显示芯片。不幸的是，由于继续固执于正方形技术，NV2芯片还没有开发完成就被世嘉放弃。唯一值得庆幸的是，这700万美元帮助NVIDIA撑到了Win95时代的到来。

Win95 时代的第一个骄子并不是黄仁勋，而是开发大名鼎鼎VOODOO显卡的3DFX公司。但随着电脑图形化时代的到来，显示芯片成为PC系统中被瞩目的焦点，市场需求空前强烈。而在这个时间点上，诸多的图形卡公司却对微软的D3D API接口不以为然，坚持各自开发自己的接口。

黄仁勋注意到了这个问题，他果断地决定全面支持微软的接口。与此同时，他提出了和摩尔定律并称的显卡芯片领域的“黄氏定律”，即显卡芯片每6个月性能提升一倍。

找对了方向的黄仁勋，在沉默了近3年之后推出了NV3，即Riva 128，并大胆采用当时仍处于试验阶段的AGP概念。而不久后的Riva 128zx，则是国人都非常熟悉的“小影霸”。并且，根据黄氏定律，他在1998 年秋和1999年2月分别推出了TNT和TNT2，从此一举占据了显卡芯片市场的主流位置，把所有的竞争对手都挤到边缘领域。同样在6个月后，1999年底，黄仁勋又出人意

料地推出全新架构的显示芯片，即GeForce256，率先将显示芯片业带入GPU时代。

从推出GPU 概念开始，在此期间虽然经过若干次起伏，但时至今日，黄仁勋仍一直扮演显卡芯片的领跑者角色并未掉队。说到这其中的感受，他又对记者引用了自己打乒乓球的心得：“你要分析对手，还要分析自己。同时，每一天的游戏规则都不一样，你还要分析你目前这个位置的优缺点是什么，你竞争对手的缺点是什么，你要保护增强你的优势，攻击对方的弱点。

现在，假如英伟达收购ARM成功，老板黄仁勋将成为芯片界最具权势的人，因为苹果、三星、华为、小米，高通.....设计芯片时统统都离不开ARM的授权。