

## 怎么看坐标和输入坐标怎么看坐标和输入坐标

坐标只能看，不能输入

进入游戏，右上角有个雷达地图

点+号

或者直接按键盘 N 一下 雷达地图就会变大

你就会看到坐标

## 球面坐标与大地坐标的区别

投影坐标系统，实质上便是平面坐标系统，其地图单位通常为米。

那么为什么投影坐标系统中要存在坐标系统的参数呢？

这时候，又要说明一下投影的意义：将球面坐标转化为平面坐标的过程便称为投影。

好了，投影的条件就出来了：

a、球面坐标

b、转化过程（也就是算法）

也就是说，要得到投影坐标就必须得有一个“拿来”投影的球面坐标，然后才能使用算法

去投影！

即每一个投影坐标系统都必须要求有Geographic Coordinate System参数。