

评级战场奶德需要堆什么属性

??天赋第一层：使用野性位移！豹之迅捷直接放弃，野性冲锋比较复杂，用处很多，不新手使用！第二层：塞纳里奥结界！结界是不能被驱散，奶量也不错，首选！其他的也可以用，这层区别不是特别大！第三层：精灵虫群！为什么这个单体技能，因为现在盗贼猖獗，用这个可以有效克制他们！当然，像台风、群体缠绕在某些地图的威力更大，可以根据情况更换！第四层：化身生命之树！变成树后有护甲加成和治疗加成，更有顺发愈合以及加强版的回春，不论是保命还是奶团都非常给力！自然之力直接放弃，丛林之魂也有用，看你的选择了！第五层：夺魂咆哮！乌索尔旋风更适合鸟德，蛮力猛击适合竞技场！第六层：野性之心！野性之心不仅曾静奶德的法系输出和猫熊的能力，更可以增加35%的治疗量，首选天赋！其他两个都不如这个！第七层：萌芽！多一个回春，对于团队来说用处很大！不过丛林之魂加快速生长也是一种奶法，孰优孰劣目前还不得而知！雕文大雕文：以保命为主！树皮术雕文、旋风雕文、强化树皮术雕文！另外缠绕雕文、绽放雕文、愈合雕文可以依据情况选择！小雕文：虽然用处不大，还是有几个比较有用！优雅雕文、水栖形态雕文和生长蘑菇雕文！属性版本初期属性一直是最不好堆的，因为堆什么都堆不到一个层次，特别是像全能和溅射，就目前来看，根本没法堆！建议选择一个属性主堆，比如堆暴击，附加一定的急速！如果你堆精通，那也是可以的！其实现在的收益都差不多，看个人感觉来！。

标准普尔评级的评级公司怎么样？

标准普尔评级公司(Standard&Poor)，总部设在美国，是目前国际上公认的最具权威性的三大信用评级机构之一。标准普尔指数，由美国标准普尔公司1923年开始编制发表，当时主要编制两种指数，一种是包括90种股票每日发表一次的指数，另一种是包括480种股票每月发表一次的指数。1957年扩展为现行的、以500种采样股票通过加权平均综合计算得出的指数，在开市时间每半小时公布一次。由于它们占有详尽的资料，采用先进科学的分析技术，又有丰富的实践经验和大量专门人才，因此它们所做出的信用评级具有很高的权威性