

本文目录

- [电脑系统都有哪些？](#)
- [OS系统有哪些？](#)
- [计算机发明了几代.各叫什么名字？](#)
- [计算机软件都有哪些？](#)
- [计算机系统的组成包括哪两个部分?分别有什么特点？](#)

电脑系统都有哪些？

电脑系统主流有以下几种：

- 1.纯DOS系统，包括C-DOS、M-DOS、S-DOS、MS-DOS等。
- 2.WINDOWS系统，包括WIN7、WIN8、XP、WIN95、WIN98、WIN2000等。
- 3.LINUX系统，包括红帽、红旗、CentOS、Ubuntu等。
- 4.MAC OSX系统，基于UNIX系统开发，苹果电脑专用系统。
- 5.chrome os系统，谷歌基本Linux系统开发的开源操作系统。
- 6.UNIX操作系统，包括AIX、HP-UX、Solaris、IRIX、Xenix等。

OS系统有哪些？

操作系统是管理计算机硬件资源，控制其他程序运行并为用户提供交互操作界面的系统软件的集合。操作系统是计算机系统的关键组成部分，负责管理与配置内存、决定系统资源供需的优先次序、控制输入与输出设备、操作网络与管理文件系统等基本任务。

操作系统的种类很多，各种设备安装的操作系统可从简单到复杂，可从手机的嵌入式操作系统到超级计算机的大型操作系统。目前流行的现代操作系统主要有Android、BSD、iOS、Linux、Mac OS X、Windows、Windows Phone和z/OS等，除了Windows和z/OS等少数操作系统，大部分操作系统都为类Unix操作系统。

计算机发明了几代.各叫什么名字？

计算机发明了4代，分别是：

第1代，电子管数字机（1946—1958年）。特征：体积大、功耗高、可靠性差，速度慢。

第2代：晶体管数字机（1958—1964年）。特征：体积缩小、能耗降低、可靠性提高、运算速度提高。

第3代：集成电路数字机（1964—1970年）。特征：速度更快。

第4代：大规模集成电路机（1970年至今）。特征：1971年世界上第一台微处理器在美国硅谷诞生，开创了微型计算机的新时代

计算机软件都有哪些？

计算机软件分为系统软件和应用软件两大类，包括：1、系统软件，如windows、Linux、UNIX等，以及操作系统的补丁程序及硬件驱动程序；2、应用软件，如工具软件、游戏软件、管理软件等。

计算机软件(Software，也称软件)是指计算机系统程序及其文档，程序是计算任务的处理对象和处理规则的描述；文档是为了便于了解程序所需的阐明性资料。程序必须装入机器内部才能工作，文档一般是给人看的，不一定装入机器。

计算机软件总体分为系统软件和应用软件两大类：

系统软件是各类操作系统，如windows、Linux、UNIX等，还包括操作系统的补丁程序及硬件驱动程序，都是系统软件类。

应用软件可以细分的种类就更多了，如工具软件、游戏软件、管理软件等都属于应用软件类。

系统软件

系统软件是负责管理计算机系统中各种独立的硬件，使得它们可以协调工作。系统软件使得计算机使用者和其他软件将计算机当作一个整体而不需要顾及到底层每个硬件是如何工作的。

一般来讲，系统软件包括操作系统和一系列基本的工具（比如编译器，数据库管理，存储器格式化，文件系统管理，用户身份验证，驱动管理，网络连接等方面的工具）。

具体包括以下四类：

各种服务性程序，如诊断程序、排错程序、练习程序等；语言程序，如汇编程序、编译程序、解释程序；

应用软件

应用软件是为了某种特定的用途而被开发的软件。它可以是一个特定的程序，比如一个图像浏览器。也可以是一组功能联系紧密，可以互相协作的程序的集合，比如微软的Office软件。也可以是一个由众多独立程序组成的庞大的软件系统，比如数据库管理系统。

软件开发是根据用户要求建造出软件系统或者系统中的软件部分的过程。软件开发是一项包括需求捕捉，需求分析，设计，实现和测试的系统工程。

软件一般是用某种程序设计语言来实现的。通常采用软件开发工具可以进行开发。

不同的软件一般都有对应的软件许可，软件的使用者必须在同意所使用软件的许可证的情况下才能够合法的使用软件。从另一方面来讲，某种特定软件的许可条款也不能够与法律相抵触。

计算机系统的组成包括哪两个部分?分别有什么特点？

计算机系统由两部分组成，它们分别是硬件系统和软件系统。硬件系统是借助电、磁、光、机械等原理构成的各种物理部件的有机组合，是系统赖以工作的实体；软件系统是各种程序和文件，用于指挥全系统按指定的要求进行工作。

计算机系统，指用于数据库管理的计算机硬软件及网络系统。数据库系统需要大量的主存以存放和运行操作系统、数据库管理系统程序、应用程序以及数据库、目录、系统缓冲区等，而辅存则需要大容量的直接存取设备。此外，系统应具有较强的网络功能。