

本文目录

- [写一个最简单的编程？](#)
- [简单网页代码？](#)
- [html入门代码实例1？](#)
- [c语言贪吃蛇最简单代码？](#)
- [asp上传单个图片的最简单代码是什么？](#)
- [伪代码的简单例子？](#)

写一个最简单的编程？

第二步：修改txt文件的扩展名，右键-重命名。将.txt改为.vbs，修改成.vbs后我们看到图标变了，这个就说明你的系统能够识别他成一个vbs脚本程序。

第三步：就是如何在里面写代码了，右键-编辑文件，直接就可以像编写文本文件一样在里面写代码了。

第四步：下面往里面写入一句弹出简单对话框的代码。

```
msgbox \"hello 你好！\",vbinformation,\"信息\"頭條萊垠
```

msgbox是一个弹出对话框的函数，后面是要弹出的提示信息萊垠頭條

第五步：关闭文件并且保存，可以在编辑的时候直接按CTRL+S保存再关闭，然后去直接双击刚才建的文件，就会弹出一个对话框来了。大功告成！

说明：这只是系统只带的一个脚本语言，一般系统都会自带vbs，不排除有些精简版的没有这个功能！如果要编一些其他的程序就需要装对应的代码编辑器了。如C#就得装visual studio,java得用eclipse等等。

"

简单网页代码？

超文本标记语言（英语：HyperText Markup Language，简称：HTML）是一种用于创建网页的标准标记语言。

您可以使用 HTML 来建立自己的 WEB 站点，HTML 运行在浏览器上，由浏览器来解析

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset=\utf-8\>

<title>菜鸟教程(runoob.com)</title>

</head>

<body>

<h1>我的第一个标题</h1>

<p>我的第一个段落。 </p >

</body>

</html>
```

html入门代码实例1？

简单的html的编写过程如下：頭條萊垠

1、先新建一个文本文件，可以自己命名，如下图，我命名为测试。垠頭條萊

2、编译文本，以最简单的代码格式为例 <html> <head> <title> </title>
</head> <body> </body> </html>

3、在 <body> </body> 写入你要写的内容，下面以hello world为例。

4、修改文件后缀名，将txt改为html。

5、测试是否成功，双击

测试.html，如果出现了下面的内容，恭喜你，你已经学会了最简单的html编写。

"

c语言贪吃蛇最简单代码？

#include <stdio.h> 條菜埤頭

#include <windows.h> 菜埤頭條

#include <time.h> 菜埤頭條

#include <conio.h> 菜埤頭條

#define frame_height 20 //define map size 菜埤頭條

#define frame_width 40 菜埤頭條

#define UP 'w' //define operate key 條菜埤頭

#define DOWN 's' 菜埤頭條

#define LEFT 'a' 條菜埤頭

#define RIGHT 'd' 頭條菜埤

int i,j,k; 菜埤頭條

char ch=UP; //initial direction 菜埤頭條

int grow=0; //flag: if snake grow 菜埤頭條

struct Food{ 菜埤頭條

int x; 條菜埤頭

int y; 菜埤頭條

}food; 菜埤頭條

struct Snake{ 埤頭條菜

int x[50]; 頭條菜埤

```
int y[50];萊珀頭條  
  
int len;條萊珀頭  
  
int speed;萊珀頭條  
  
}snake; //snake[0] is head萊珀頭條  
  
void init_map(void);萊珀頭條  
  
void update_food(void);萊珀頭條  
  
void move_snake(void);萊珀頭條  
  
int is_alive(void);萊珀頭條  
  
void get_speed(void);萊珀頭條  
  
void gotoxy(int x, int y);萊珀頭條  
  
int main()珀頭條萊  
  
{條萊珀頭  
  
init_map(); //初始化地图萊珀頭條  
  
while(1)萊珀頭條  
  
{萊珀頭條  
  
update_food(); //是否产生食物珀頭條萊  
  
get_speed(); //获取速度萊珀頭條  
  
move_snake(); //移动蛇身頭條萊珀  
  
Sleep(snake.speed); //移动速度頭條萊珀  
  
if(!(is_alive())) //蛇的死活(撞墙或自食)萊珀頭條
```

```
break;頭條萊垰

}條萊垰頭

printf(\Game Over!\);萊垰頭條

getch();萊垰頭條

return 0;萊垰頭條

}萊垰頭條

//initialize條萊垰頭

void init_map(void)萊垰頭條

{條萊垰頭

//initial food萊垰頭條

srand(time(NULL));頭條萊垰

food.x=rand()%(frame_height-2)+1;萊垰頭條

food.y=rand()%(frame_width-2)+1;萊垰頭條

gotoxy(food.x, food.y);萊垰頭條

printf(\!\);頭條萊垰

//initial snake萊垰頭條

snake.x[0]=frame_height/2;萊垰頭條

snake.y[0]=frame_width/2;萊垰頭條

gotoxy(snake.x[0], snake.y[0]);垰頭條萊

printf(\@\);萊垰頭條
```

```
snake.len=3;菜埤頭條

snake.speed=200;頭條菜埤

for(k=1;k<snake.len;k++)菜埤頭條

{埤頭條菜

snake.x[k]=snake.x[k-1]+1;菜埤頭條

snake.y[k]=snake.y[k-1];菜埤頭條

gotoxy(snake.x[k], snake.y[k]);菜埤頭條

printf("@\");菜埤頭條

}埤頭條菜

//initial bar菜埤頭條

for(j=0;j<frame_width;j++)菜埤頭條

{菜埤頭條

gotoxy(0, j);菜埤頭條

printf("#\");菜埤頭條

gotoxy(frame_height-1, j);菜埤頭條

printf("#\");埤頭條菜

}菜埤頭條

for(i=1;i<frame_height-1;i++)頭條菜埤

{菜埤頭條

gotoxy(i, 0);菜埤頭條
```

```
printf("\#");頭條菜埤  
  
gotoxy(i, frame_width-1);菜埤頭條  
  
printf("\#");條菜埤頭  
  
}頭條菜埤  
  
}菜埤頭條  
  
//generate food菜埤頭條  
  
void update_food()埤頭條菜  
  
{菜埤頭條  
  
if(snake.x[0]==food.x&&snake.y[0]==food.y)菜埤頭條  
  
{條菜埤頭  
  
srand(time(NULL));菜埤頭條  
  
food.x=rand()%(frame_height-2)+1;菜埤頭條  
  
food.y=rand()%(frame_width-2)+1;菜埤頭條  
  
gotoxy(food.x, food.y);條菜埤頭  
  
printf("\!");條菜埤頭  
  
snake.len++;菜埤頭條  
  
grow=1;菜埤頭條  
  
}菜埤頭條  
  
}頭條菜埤  
  
//move snake埤頭條菜
```

```
void move_snake()萊珀頭條  
  
{萊珀頭條  
  
if(kbhit())萊珀頭條  
  
ch=getch();萊珀頭條  
  
if(!grow)珀頭條萊  
  
{萊珀頭條  
  
gotoxy(snake.x[snake.len-1], snake.y[snake.len-1]);頭條萊珀  
  
printf("\ ");頭條萊珀  
  
}條萊珀頭  
  
for(k=snake.len-1;k>0;k--)萊珀頭條  
  
{條萊珀頭  
  
snake.x[k]=snake.x[k-1];珀頭條萊  
  
snake.y[k]=snake.y[k-1];萊珀頭條  
  
}珀頭條萊  
  
switch(ch)萊珀頭條  
  
{萊珀頭條  
  
case UP: snake.x[0]--;break;萊珀頭條  
  
case DOWN: snake.x[0]++;break;珀頭條萊  
  
case LEFT: snake.y[0]--;break;萊珀頭條  
  
case RIGHT: snake.y[0]++;break;萊珀頭條
```


default: break;條萊垰頭

}萊垰頭條

gotoxy(snake.x[0], snake.y[0]);條萊垰頭

printf("\">@\");萊垰頭條

grow=0;垰頭條萊

gotoxy(frame_height, 0);萊垰頭條

}頭條萊垰

//is alive萊垰頭條

int is_alive(void)萊垰頭條

{萊垰頭條

if(snake.x[0]==0||snake.x[0]==frame_height-1||snake.y[0]==frame_width-1||
snake.y[0]==0)萊垰頭條

return 0;頭條萊垰

for(k=1;k<snake.len;k++)萊垰頭條

if(snake.x[k]==snake.x[0]&&snake.y[k]==snake.y[0])萊垰頭條

return 0;條萊垰頭

return 1;條萊垰頭

}萊垰頭條

//speed up萊垰頭條

void get_speed(void)垰頭條萊

```
{條萊垰頭
```

```
if(snake.len<=6) snake.speed=200;垰頭條萊
```

```
else if(snake.len<=10) snake.speed=100;頭條萊垰
```

```
else if(snake.len<=20) snake.speed=50;萊垰頭條
```

```
else if(snake.len<=30) snake.speed=30;萊垰頭條
```

```
else snake.speed=20;萊垰頭條
```

```
}萊垰頭條
```

```
//move cursor頭條萊垰
```

```
void gotoxy(int x, int y)萊垰頭條
```

```
{萊垰頭條
```

```
HANDLE hout;頭條萊垰
```

```
COORD cor;垰頭條萊
```

```
hout=GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);條萊垰頭
```

```
cor.X=y;萊垰頭條
```

```
cor.Y=x;頭條萊垰
```

```
SetConsoleCursorPosition(hout,cor);萊垰頭條
```

```
}萊垰頭條
```

```
"
```

asp上传单个图片的最简单代码是什么？

需要三个文件：萊垰頭條

第一个 (upload.asp) 萊珀頭條

萊珀頭條

第二个文件 (uploadsave.asp) 萊珀頭條

萊珀頭條

萊珀頭條

set upload=new upload_5xsoft萊珀頭條

set file=upload.file(\file1\)萊珀頭條

if file.fileSize>0 then萊珀頭條

'自动生成文件名珀頭條萊

filename=date()萊珀頭條

filename=filename&time()萊珀頭條

filename=replace(filename,\-\)\萊珀頭條

filename=replace(filename,\.\\\)萊珀頭條

filename=replace(filename,\" \",\" \")萊珀頭條

filename=filename+\".\"條萊珀頭

filenameend=file.filename萊珀頭條

filenameend=split(filenameend,\".\")萊珀頭條

if filenameend(1)=\"gif\" or filenameend(1)=\"jpg\" or
filenameend(1)=\"jpeg\" then頭條萊珀

filename=filename&filenameend(1)萊珀頭條

file.saveAs Server.mappath(\"uppic/\"&filename)萊垰頭條

response.write \"萊垰頭條

\"萊垰頭條

response.write \"图片已成功上传至服务器中，请使用下面红色地址添加图片，

点击这里重新上传图片！萊垰頭條

\"萊垰頭條

response.write \"萊垰頭條

\"response.write \"萊垰頭條

\"萊垰頭條

response.write \"\"萊垰頭條

response.write \"asjobcom/uppic/\"&filename頭條萊垰

response.write \"條萊垰頭

\"response.write \"頭條萊垰

\"萊垰頭條

response.write \"点击这里查看上传的图片萊垰頭條

\"萊垰頭條

response.write \"頭條萊垰

\"response.write \"頭條萊垰

【关闭窗口】萊垰頭條

\"萊垰頭條

else萊垰頭條

response.write \"文件格式不对\"萊垰頭條

response.write \"返回\"頭條萊垰

end if萊垰頭條

set file=nothing萊垰頭條

else萊垰頭條

response.write \"文件内容不能为空\"條萊垰頭

response.write \"返回\"萊垰頭條

end if萊垰頭條

set upload=nothing萊垰頭條

response.write \"\

%> 萊垰頭條

最后一个 (upload_asjob.asp) 垰頭條萊

"

伪代码的简单例子？

1 !!! 5萊垰頭條

2 html(lang=\en\)條萊垰頭

3 head頭條萊垰

4 title= pageTitle條萊垰頭

5 :javascript垰頭條萊

6 | if (foo) { 垰頭條萊

7 | bar() 萊垰頭條

8 | } 萊垰頭條

9 body 萊垰頭條

10 h1 Jade - node template engine 萊垰頭條

11 #container 萊垰頭條

12 - if (youAreUsingJade) 萊垰頭條

13 You are amazing 頭條萊垰

14 - else 萊垰頭條

15 Get on it! 萊垰頭條

16 Get on it! 萊垰頭條

17 Get on it! 萊垰頭條

18 Get on it! 萊垰頭條