本文目录

- APP与SDK的关系是什么？
- snssdk.api是什么？
- sdk版本过新什么意思？
- dx sdk是什么？
- face+是什么？

APP与SDK的关系是什么？

先说apk，APK是AndroidPackage的缩写，即Android安装包(apk)，是安卓的应用程序的文件格式。安卓专属，区别于iOS应用程序的ipa，pxl，deb格式，wp8（10）应用程序的xap（appx）格式。 一.格式定义 在Android平台中dalvik vm的执行文件被打包为apk格式，最终运行时加载器会解压然后获取编译后的androidmanifest.xml文件中的permission分支相关的安全访问，但仍然存在很多安全限制，如果你将apk文件传到/system/app文件夹下会发现执行是不受限制的。安装的文件可能不是这个文件夹，而在androidrom中，系统的apk文件默认会放入这个文件夹，它们拥有着root权限。 二.文件结构 1. META-INF\\ （注：Jar文件中常可以看到）； 2. res\\ (注：存放资源文件的目录) ； 3. AndroidManifest.xml (注：程序全局配置文件) ； 4. classes.dex （注：Dalvik字节码）； 5. resources.arsc (注：编译后的二进制资源文件)。 三.开发环境 Android是一个基于Java的开发环境，它是一种与广被接受的 Java极为类似，而且也比C++容易得多的开发语言，这是一种规范的移动开发环境。Google也在API文档的书写和样例的提供上做了很出色的工作。 获取SDK 下载并安装android的SDK[软件开发套件]，这套SDK主要包括有核心库文件，一个模拟器，开发工具和一些示范的样例文件。推荐使用Eclipse 和androideclipse 扩展。如果只是使用android，Eclipse IDE就已经足够了，但如果是第一次开发Java应用，建议下载完整的Java SE 开发工具 (JDK) 因为它包括签发应用程序所需要的工具。 应用架构 android应用架构很关键，如果不学习它，设计出来的游戏将是一种很难修复bug的产品。 需要了解应用程序、活动、Intents以及它们是如何互相联系交互的，Google在这儿提供了良好的信息架构。真正重要的是，要理解为什么在设计的游戏中需要不止一个的活动进程以及如何设计一个用户体验良好的游戏。这些都应当配合到应用的生命周期中。 应用的生命周期 应用的生命周期是由AndroidOS操作系统进行管理的活动进程都将做为系统命令进行创建，正确处理这些事件对一个应用程序来说是极为重要的，因为终端用户不会知道什么是正确的。最好在开始设计游戏之前搞明白这些，因为这有助于节省调试时间以及避免代价高昂的重新设计。对大多数应用而言，默认设置即可开始工作，但对游戏而言，可能需要调整单态实例的信号为打开。在默认情况下，Android会新建一个活动实例进程，因为它认为这是比较合适的，而

游戏，可能只希望有一个活动的实例进程，这有一点儿影响，它需要了解一些系统状态的管理。 四.apk反编译 apk反编译就是通过使用apk编译工具将apk文件中的源文件和资源反编译出来,得到的源文件和资源文件可以进行处理后再进行编译,以达到个性化定制,汉化apk等目的。[1] apk反编译工具 1、最典型的apk编译工具的核心是apktool,但是因为操作需要调用cmd命令,所以出现了很多具有可视化界面的各种编译工具,像easyapk,apkdb,doapk 2、dex2jar.jar,将apk中的classes.dex转化成Jar文件，再通过jd-gui工具反编译jar文件。 apk编译方法 使用apkdb编译apk文件只需要在安装apkdb后直接右击反编译就可以将apk文件反编译出来 1、使用原生apktool工具,需要将apktool的两个文件释放到window目录下,在cmd中使用apktool d apk文件名
命令来编译apk文件,此时命令行的执行目录与apk文件所在目录必须一致。 2、首先将apk文件，将后缀改为zip，解压，得到其中的classes.dex，它就是java文件编译再通过dx工具打包而成的；将classes.dex复制到dex2jar.bat所在目录。在命令行下定位到dex2jar.bat所在目录，运行 dex2jar.bat classes.dex。再说APP，APP指的是智能手机的第三方应用程序，Application的缩写
。简单来说就是智能设备（包括手机，平板，智能电视等~~）所用的软件！
萊垍頭條

snssdk.api是什么？

snssdk.api是一款全新上线的移动办公平台的软件，snssdk.api这款软件简洁大气的界面不仅有丰富的功能更有智能化的分析整理带来更加效率化的工作方式，还有专业的商圈信息内容实时更新以及专业的绩效管理等等节省大量的时间与成本。

sdk版本过新什么意思？

targetSdkVersion：萊垍頭條

目标SDK版本，因为Android版本是向前兼容的，就是新发布的SDK版本是兼容老的SDK版本的，所以这个版本号的设置就是提供向前兼容的主要方式。萊垍頭條

Android手机版本较多，不同版本的api方法名称一样，但是实际内部方法不一致，为了保证在不同的版本上调用的是相同版本的api方法，设置targetSdkVersion，当前手机的sdk大于targetSdkVersion ，都会默认使用该targetSdkVersion的api方法，这样就保证了新系统对老应用的向前兼容性。这就是API 19开发的Android项目可以在Android 7.0系统的手机上运行，同样Android 4.x系统的手机可以运行API 24开发的Android项目。垍頭條萊

dx sdk是什么？

SDK是一些公司针对某一项技术为软件开发人员制作的一套辅助开发或者减少开发周期的工具。比如说，微软除了发布DIRECTX的RUNTIME(DX的运行时刻库，一般需要DX支持的游戏运行时只要这个就够了)之外，还会发布DIRECTX的SDK，那么开发游戏的人或者其他编程的人，就可以利用DIRECTX的SDK更好的开发使用DIRECTX技术的游戏或软件，一般SDK中会对一些技术的内部特性做一些更深入的说明，并且提供一些新的API供编程人员调用。比如说如果你认真阅读了DIRECTX的SDK中的文档，你就知道怎么开发DIRECTX的程序，并且知道DIRECTX技术提供了哪些API可供你调用。至于在编程中，在新建工程什么的，理论上应该和一般的编程没有什么两样，或者说至少在新建工程这方面上没有什么特别的，关键的地方是在程序内部使用了SDK提供给你的一些方便的功能，或者有时你需要安装这些SDK才能在你的程序中使用这些功能。所以你的问题其实就在于对SDK这个概念还不够了解。萊埔頭條

比如说，如果你想用DIRECTX技术写一个应用程序，那么你就要建一个应用程序的工程，如果你想应用DIRCTX写一个自己的DLL，以便在你写的其他程序中调用它，那么你就应该新建一个DLL的工程。总之，要新建什么样的工程在于你编程的目的和你使用的编程语言环境的规定，而不在于你是否使用某个SDK 萊埔頭條

face+是什么？

Face++
人工智能开放平台是旷视面向全球开发者和行业用户推出的的开放平台，以 API 或 SDK 的形式为开发者提供人脸识别、文字识别、图像识别、物体识别、场景识别等数十项计算机视觉能力，旨在帮助开发者用简便的方式接入AI技术。萊埔頭條