

本文目录

- [cad建模方法？](#)
- [cad三维怎么绕xyz轴旋转？](#)
- [cad中怎样将3d转成2d？](#)
- [CAD如何利用二维图形生成三维模型？](#)
- [cad中如何变换3d？](#)
- [cad 3d建模三c显卡够用吗？](#)
- [cad平面图怎么在3d里面建模？](#)
- [CAD三维画图的步骤？](#)

cad建模方法？

用CAD建模的方法是：垵頭條萊

CAD提供了多种基本的三维图元，如方体、球体、圆柱体、圆锥体、圆环体、棱锥体、多段体、楔体。如果我们的模型中包含这些形状，就可以用这些基本图元来创建，例如一些建筑、桌子、柜子等模型都可以利用这些基本图元的拼接来完成。这些基本图元是三维实体（SOLID），除了可以他们进行拼接和堆砌外，还可以进行简单的编辑来得到最终的图形，例如倒角、圆角、布尔运算（模型的差、并、交集）。当然还可以使用实体编辑的相关命令对这些图元进行修改编辑。垵頭條萊

一、从直线和曲线创建实体和曲面萊垵頭條

当模型比较复杂，基本图元无法完成时，我们可以先绘制二维截面线、路径线、边界线，然后利用CAD提供的建模命令来创建三维实体、曲面和网格模型，常用的命令有拉伸（EXTRUDE）、扫掠（SWEEP）、放样（LOFT）、旋转（REVOLVE）等。萊垵頭條

二、创建三维网格萊垵頭條

三维网格具有跟三维实体不一样的特性，CAD提供一些三维网格的图元，同时也提供了从二维线转换三维网格的命令，如旋转网格、平移网格、直纹网格、边界网格等。还可以三维面3DFACE和三维网格3DMESH命令直接创建连续的网格对象。3DMESH命令可以设置M和N向的网格数，然后可以依次指定每个点的坐标，就可以创建复杂的三维网格，不过用手工输入坐标可不太容易。网格平滑命令不仅可以处理网格模型，也可以处理三维实体的模型，并将实体模型转换成网格。條萊垵頭

三、二维图形设置厚度條萊垵頭

CAD的二维图形都有厚度参数，设置完厚度后，看上去像一个三维图形，但其实质仍是二维图形。例如多段线设置宽度和高度后，就可以用来模拟墙体模型。如果希望设置厚度的二维图形作为三维实体或曲面进行编辑，可以将这些对象转换为实体（CONVTOSOLID）或转换为曲面（CONVTOSURFACE）。每日一贴-你是否真的了解CAD的多段线（PLINE）？修改菜单中提供了一些分别针对三维实体、曲面、网格的编辑命令，可以进一步修改和细化模型。CAD高版本还提供了点云编辑功能，可以利用扫描设备生成的点云数据生成模型。萊珀頭條

cad三维怎么绕xyz轴旋转？

cad三维绕xyz轴旋转方法：萊珀頭條

步骤一：在命令行输入UCS，然后空格确认；珀頭條萊

步骤二：根据提示输入N，选择新建坐标系；頭條萊珀

步骤三：根据提示输入3，此步骤依据个人喜好输入，然后会提示输入新建坐标系的原点坐标；萊珀頭條

步骤四：在图上点击新建坐标系的原点；萊珀頭條

步骤五：在图上点击新建坐标系的X轴；條萊珀頭

步骤六：在图上点击新建坐标系的Y轴；條萊珀頭

步骤七：此时图形的坐标系已经被旋转；萊珀頭條

步骤八：输入PLAN；萊珀頭條

步骤九：选择“当前UCS”，提示默认的即为“当前UCS”，因此不用输入任何命令，直接空格确认即可绕xyz轴旋转。萊珀頭條

cad中怎样将3d转成2d？

步骤1萊珀頭條

打开CAD这款软件，进入CAD的操作界面。萊珀頭條

步骤2條萊珀頭

在该界面内按下快捷键Ctrl+O键弹出选择文件对话框，在该对话框内找到我们需要的图形文件。萊垲頭條

步骤3萊垲頭條

找到我们的图形文件后，点击打开可以看到我们的图形。垲頭條萊

步骤4頭條萊垲

在命令行下面找到布局1选项。頭條萊垲

步骤5萊垲頭條

点击布局1选项，进入布局界面，在该界面里找到视图控件选项，点击视图控件选项在其下拉菜单里找到前视图选项。萊垲頭條

步骤6條萊垲頭

再找到视觉样式选项，点击视觉样式选项在其下拉菜单里找到2d线框选项。垲頭條萊

步骤7條萊垲頭

再在命令行下面图形栅格选项，将其关闭。萊垲頭條

步骤8萊垲頭條

关闭视图栅格后，我们的2d图形就得到了。條萊垲頭

"

CAD如何利用二维图形生成三维模型？

1、首先进入“草图与注释”模式下，或者经典二维模式下进行基本图形创建，创建二维图。條萊垲頭

2、然后点击【草图与注释】，切换到“三维建模”中。頭條萊垲

3、进入三维模式，在建模中，使用“拉伸”功能。頭條萊垲

- 4、选择需要被拉伸的二维图。萊珀頭條
- 5、根据命令提示窗口进行操作，设置拉伸高度等等。萊珀頭條
- 6、选择切换到其它视图模式。頭條萊珀
- 7、然后就可以看到拉伸设置好的三维立体图了。萊珀頭條

"

cad中如何变换3d？

具体步骤如下：

- 1、在电脑桌面上找到CAD编辑器的图标，双击这个图标，进入到CAD编辑器的操作界面。
- 2、进入到CAD编辑器的操作界面，点击该界面左上角文件这个选项，在左侧的选框内选择打开，打开需要打开的CAD图纸文件。
- 3、打开文件之后，需要把视图图纸变成三维视图，这时候点击查看器，在界面上方找到三维导航并点击。
- 4、之后我们就会出现一个下拉框，我们在下拉框内选择显示的样式之后点击3D线框即可。这样视图就可以变成三维视图了。
- 5、以上的步骤都操作完成之后，可以点击界面上方的查看器中的放大选项查看图纸是否出现错误。在确认无误之后即可对图纸进行保存。

"

cad 3d建模三c显卡够用吗？

cad对显卡要求不高，因此足够用了。cad属于制图，单纯的制图对显卡的要求非常低，而3D建模则对显卡有特殊的要求，通常建议搭配专业显卡。萊珀頭條

计算机辅助设计(Computer Aided Design)指利用计算机及其图形设备帮助设计人员进行设计工作。在设计中通常要用计算机对不同方案进行大量的计算、分析和比较，以决定最优方案；各种设计信息，不论是数字的、文字的或图形的，都能存放在计算机的内存或外存里，并能快速地检索；设计人员通常用草图开始设计，将草

图变为工作图的繁重工作可以交给计算机完成；由计算机自动产生的设计结果，可以快速作出图形，使设计人员及时对设计做出判断和修改；利用计算机可以进行与图形的编辑、放大、缩小、平移、复制和旋转等有关的图形数据加工工作。萊珀頭條

cad平面图怎么在3d里面建模？

cad平面图在3d里面建模，具体步骤如下：

- 1、打开3dmax软件，同时要有CAD图纸，这按下“T”在顶视图的窗口下。
- 2、然后在左上角菜单栏中，找到“import”导入命令，点击打开。找到先保存的dwg类型的CAD图纸，点击打开。
- 3、然后出现一个菜单，这里我们不做修改直接点击ok。
- 4、下面我们看到图纸已经被导入，呈现的是绿色，为了让它做的坐标统一，我们点击这个图纸，在下侧的坐标数值中都设置为0。
- 5、为了方便我们建模，我们需要把图纸冻结住，点击图纸，右键在显示菜单中选择“Freeze Selected”冻结，上边的“Unfreeze All”就是取消冻结。
- 6、打开二维捕捉，并对其进行设置。这样就可以让我们对线进行捕捉，这样更方便更准确。
- 7、现在我们开始建模，在右侧选择创建面板，找到“Line”单击，按着图纸上的外框进行画线。
- 8、当点的首尾相接时就会出现一个对话框提示是否闭合样条线，我们单击确定即可。
- 9、以此类推，我们来看下，现在图形画完了。
- 10、但是现在的先都是分开的，三个矩形，为了操作方便我们需要把三个图形附加成一个。单击一个图形，在右侧属性栏中找到并单击“attach”将其附加在一起。
- 11、单击选择我们画好的线段，点击修改面板中找到“extrude”挤出命令。
- 12、这时，我们看见窗口中的线已经成面了，这时我们把挤出的数值调到2700mm

。

13、按 “p” 来到透视图看下效果。这样一个简单的模型就建好了。

CAD三维画图的步骤？

步骤一：创建立方体模型萊垰頭條

打开浩辰CAD 2022专业版的三维模块，在【建模】功能区创建【长方体】。在绘图区中确定角点后，输入【立方体（C）】，长度输入【10】。若绘制模型显示为线框状态，可点击【渲染】功能。想要旋转查看模型时，可以同时按住【Shift+鼠标中键】进行旋转查看。條萊垰頭

步骤二：立方体的着色萊垰頭條

在【实体编辑】功能区，点击【拉伸面】—【着色面】，选择立方体的一面，并输入颜色的索引号。再将立方体进行旋转，对六面都进行着色即可。以下为颜色的索引号：红色-1、黄色-2、绿色-3、青色-4、蓝色-5、橙色-30。條萊垰頭

步骤三：魔方的倒圆角垰頭條萊

在【实体编辑】功能区，点击【提取边】—【圆角边】，半径默认为【1】，选择【环（L）】，选择最上方面中的四条边线，点击确定即可。頭條萊垰

步骤四：三维阵列成型條萊垰頭

在浩辰CAD命令行输入快捷命令【3A】，也就是三维阵列功能（3DARRAY），对立方体进行阵列，即可完成魔方整体建模。萊垰頭條

浩辰CAD提供了丰富的3D设计功能，轻松几步，就能完成3D魔方的创意建模！條萊垰頭

”