

随着洪崖洞联动活动的全面开启以及新机甲“雪境幻影”的强势降临，《机动都市阿尔法》迎来了新内容满满的五月！除了联动新地图、原创新机甲，全新玩法也一同强势来袭！

全新玩法一：国王游戏

十人争锋，胜者加冕。全新玩法“国王游戏”现已加入游戏！在该模式中，选手们需通过击败驾驶员或摧毁机甲，来获取皇冠、升级头衔并以此获得相应的属性加成，越多的皇冠数量带来越多的增益。



夺得3个皇冠的选手将成为“国王”并获得大量移速和伤害加成。



而击杀国王则能获得3个皇冠及积分+3的悬赏。



率先达到100积分的队伍获得胜利。

全新玩法二：巅峰周赛

巅峰战火，一触即发！为强者而设的舞台，每周开赛！



每周六晚七点半，房间列表中将会自动开启一间“巅峰周赛”房间。房间开启后，当前赛季“超级联赛及以上等级”的选手可以进入房间，席位先到先得！赛事采用胜者为王单人赛制，地图和模式随机。比赛将于晚八点自动开赛，一轮定胜负，赛事结束后房间会自动关闭。排名前五的玩家将获得专属称号！称号及奖励将于比赛结束后两小时内自动发放给选手。

皇冠争夺战、强者巅峰赛.....无一不是考验选手们真正实力的时候！全新玩法现已上线，快来机动都市展现你们真正的技术吧！