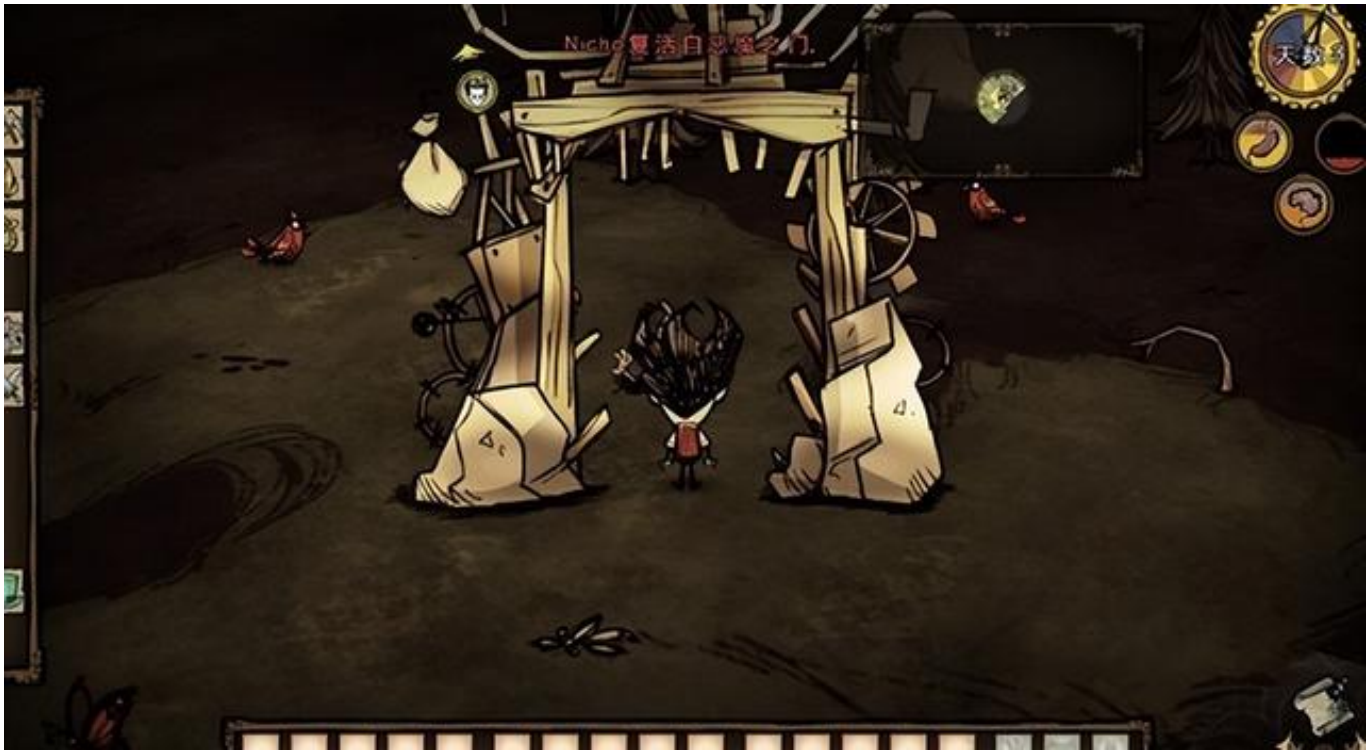
在饥荒里面不少小伙伴也是在一次又一次的探索中死亡，才能学到更多新东西，但是通常直接死亡没有复活世界就会在五分钟内直接删除，所以付出的代价也是相当的高了，今天就有小伙伴想要避免这种情况，所以问我具体怎么做才可以复活我正好来说说！



首先就是最常见的手段，也就是祭坛的复活，不过小编我自己玩的时候都没有用过这个方式，毕竟祭坛这个东西属于那种用了就不能复原的稀有货，而且一个图里面分布的都比较分散，当你真正团灭还没有任何复活手段的时候这个才是第一个考虑的。只要是在鬼魂状态下附身一次就可以原地重生了，此时天上会霹雷，顺带祭坛全部炸开了之后地上会掉落应该是属于本身台子的原材料，除开噩梦fuel之外还有一点大理石。这个地方重生最大的好处应该就是不会扣除你最大的MAX血线。后面介绍的几个方法大部分都是需要扣除一定的上限的。

再就是联机中最常用的一个使用心脏复活，这个真的是成本最低的一种复活方式了，基本上就是做东西的人需要扣一定的血然后再用几个干草就能直接合出来。随后我们点这个心脏然后给变成鬼魂的队友就可以直接重生了。这里就有我们上面提到的惩罚，通过这个方式复活的MAX血会被扣除一部分，游戏里面就是用黑色来代表这一部分，想把这个上限重新弄回去只能通过扎针，也就是生存里面有一个看着像针管的东西。当然这个扣上限是会一直叠加的，要是你一直死后面大部分的血都是黑色的，容错率非常的低，需要的针也要求更多，在前期做针是一个非常费心思的操作，所以能不死还是不死比较好。

接下来这个就算是一个比较土豪的方式了，直接全程把红项链带在自己的身上，当然这个东西肯定只是预防自己死亡用的，个人觉得非常不适用，因为带一个项链就意味着你人只能带头甲外加不能背背包，只有觉得自己真有可能打着打着会死才会选择带这么个玩意，平时带上也只有一个回血的作用，个人觉得效果非常垃圾的基本上十多秒才给五点血，不过真遇到带着这个东西死的话个人论方便程度还是非常不错的，直接原地复活外加没有上限惩罚，至少你可以捡了东西再回去，不像别的都是复活了还要回来捡掉的东西。